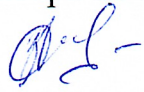


Муниципальное казенное общеобразовательное учреждение
«Советская средняя общеобразовательная школа»

СОГЛАСОВАНО

Заместитель директора по ВР

З.А. Ибрагимова 

(приказ № 100 от . .2023)



УТВЕРЖДАЮ

Директор МКОУ «Советская СОШ»

Р.С. Мамедгусейнов 

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

Кружка «Шахматы»

на 2023 - 2024 учебный год

Составил: Мамедгусейнов Р.С.

1.1.Пояснительная записка

Рабочая программа составлена на основе дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программы «Обучение игре в шахматы» для группы второго года обучения.

1.2.Цель и задачи программы

Основной целью является:

Выявление и реализация творческих возможностей обучающегося, способствование повышению уровня интеллектуального развития обучающихся, умения концентрировать внимание на решение задач в условиях ограниченного времени, анализировать возникающие ситуации и делать выводы, профилактика асоциального поведения обучающихся

Задачи:

Обучающие:

- формирование ключевых компетенций средством игры в шахматы;
- формирование критического мышления;
- умение находить простейшие тактические идеи и приемы и использовать их в практической игре;
- умение реализовывать материальный перевес

Развивающие:

- формирование конкретного системного мышления, развитие долговременной и оперативной памяти, концентрации внимания, творческого мышления;
- формирование творческих качеств личности (быстрота, оригинальность, точность)

Воспитательные:

- формирование адекватной самооценки, самообладания, выдержки, воспитание уважения к чужому мнению;

1.3.Содержание программы: учебный план; содержание учебного плана.

Сроки реализации программы – 1 год. Состав групп разновозрастной, в объединении занимаются как девочки, так и мальчики, комплектование групп осуществляется на добровольной основе, исходя из интересов и потребностей обучающихся. Занятия проходят 3 раза в неделю по 1 часу и составляют 102 часа в год.

п/п	Тема	Теория	Практика	Всего
1.	Краткая история шахмат.	2		2
2.	Шахматная нотация.	3	3	6
3.	Ценность шахматных фигур.	6	7	13
4.	Техника матования одинокого короля.	6	6	12
5.	Достижение мата без жертвы материала.	4	5	9
6.	Шахматная комбинация.	11	11	22
7.	Основы дебюта.	8	7	15

8.	Основы миттельшпиля.	5	5	10
9.	Основы эндшпиля.	6	6	12
10	Правила поведения шахматиста.	1		1
	Итого:	51	51	102

1.4. Планируемые результаты.

Должны знать:

- обозначение горизонталей, вертикалей, полей, шахматных фигур;
- ценность шахматных фигур, сравнительную силу фигур.
- принципы игры в дебюте;
- основные тактические приемы;
- что означают термины: дебют, миттельшпиль, эндшпиль, темп, оппозиция, ключевые поля.

Должны уметь:

- записывать шахматную партию;
- матовать одинокого короля двумя ладьями, ферзем и ладьей, королем и ферзем, королем и ладьей;
- проводить элементарные комбинации.
- грамотно располагать шахматные фигуры в дебюте;
- находить несложные тактические удары и проводить комбинации;
- точно разыгрывать простейшие окончания.

2. Календарный учебный график

№п/п	Тема учебного занятия	теори я	практик а	Всег о часо в
	Краткая история шахмат	2		2
1	Легенды о шахматах	1		1
2	Чемпионы мира по шахматам	1		1
	Шахматная нотация	3	3	6
3	Обозначение горизонталей, вертикалей, полей	1		1
4	Обозначение горизонталей, вертикалей, полей		1	1
5	Обозначение шахматных фигур и терминов.	1		1
6	Обозначение шахматных фигур и терминов.		1	1
7	Краткая и полная шахматная нотация. Запись партии	1		1
8	Краткая и полная шахматная нотация. Запись партии		1	1

	Ценность шахматных фигур	6	7	13
9	Ценность шахматных фигур	1		1
10	Ценность шахматных фигур		1	1
11	Сравнительная сила фигур	1		1
12	Сравнительная сила фигур		1	1
13	Достижение материального перевеса (выигрыш ладьи, слона, коня)	1		1
14	Достижение материального перевеса (выигрыш ладьи, слона, коня)		1	1
15	Игровая практика	1		1
16	Игровая практика		1	1
17	Способы защиты: уничтожение атакующей фигуры, уход из-под боя	1		1
18	Способы защиты: уничтожение атакующей фигуры, уход из-под боя		1	1
19	Способы защиты: защита атакованной фигуры другой своей фигурой	1		1
20	Способы защиты: защита атакованной фигуры другой своей фигурой		1	1
21	Выигрыш материала		1	1
	Техника матования одинокого короля	6	6	12
22	Две ладьи против короля	1		1
23	Две ладьи против короля		1	1
24	Ферзь и ладья против короля	1		1
25	Ферзь и ладья против короля		1	1
26	Ферзь и король против короля	1		1
27	Ферзь и король против короля		1	1
28	Ладья и король против короля	1		1
29	Ладья и король против короля		1	1
30	Два слона и король против короля	1		1
31	Два слона и король против		1	1

	короля			
32	Слон, конь и король против короля	1		1
33	Слон, конь и король против короля		1	1
	Достижение мата без жертвы материала	4	5	9
34	Учебные положения на мат в 2 хода в эндшпиле	1		1
35	Учебные положения на мат в 2 хода в эндшпиле		1	1
36	Цугцванг	1		1
37	Цугцванг		1	1
38	Решение задач «Мат в 2 хода в эндшпиле»	1		1
39	Решение задач «Мат в 2 хода в эндшпиле»		1	1
40	Защита от мата. Игровая практика	1		1
41	Защита от мата. Игровая практика		1	1
42	Учебные положения на мат в 2 хода в дебюте		1	1
	Шахматная комбинация	11	11	22
43	Шахматная комбинация	1		1
44	Шахматная комбинация		1	1
45	Матовые комбинации. Тема «Завлечение»	1		1
46	Матовые комбинации. Тема «Завлечение»		1	1
47	Матовые комбинации. Тема отвлечения	1		1
48	Матовые комбинации. Тема отвлечения		1	1
49	Матовые комбинации. Тема блокировки	1		1
50	Матовые комбинации. Тема блокировки		1	1
51	Тема «Разрушение королевского прикрытия»	1		1
52	Тема «Разрушение королевского прикрытия»		1	1
53	Матовые Комбинации. Освобождение пространства.	1		1

54	Матовые Комбинации. Освобождение пространства.		1	1
55	Матовые комбинации. Уничтожение защиты	1		1
56	Матовые комбинации. Уничтожение защиты		1	1
57	Матовые комбинации. Тема «рентген»	1		1
58	Матовые комбинации. Тема «рентген»		1	1
59	Матовые комбинации. Тема «Батарей»	1		1
60	Матовые комбинации. Тема «Батарей»		1	1
61	Матовые комбинации. Тема «Связка», «Перекрытие»	1		1
62	Матовые комбинации. Тема «Связка», «Перекрытие»		1	1
63	Комбинации, ведущие к достижению материального перевеса	1		1
64	Комбинации, ведущие к достижению материального перевеса		1	1
	Основы дебюта	8	7	15
65	Двух- и трёхходовые партии. Выявление причин поражений.	1		1
66	Двух- и трёхходовые партии. Выявление причин поражений.		1	1
67	Невыгодность раннего ввода в игру ладей и ферзя	1		1
68	Невыгодность раннего ввода в игру ладей и ферзя		1	1
69	Игра «на мат» с первых ходов партии. Детский мат.	1		1
70	Игра «на мат» с первых ходов партии. Детский мат.		1	1
71	Вариации на тему детского мата	1		1
72	Вариации на тему детского мата		1	1
73	«повторюшка» (черные	1		1

	копируют ходы белых). Наказание повторяшек.			
74	«повторюшка» (черные копируют ходы белых). Наказание повторяшек.		1	1
75	Принципы игры в дебюте. Быстрейшее развитие фигур. Темпы. Гамбиты.	1		1
76	Принципы игры в дебюте. Быстрейшее развитие фигур. Темпы. Гамбиты.		1	1
77	«Пешкоедство». Наказание «пешкоеда»	1		1
78	«Пешкоедство». Наказание «пешкоеда»		1	1
79	Борьба за центр. Гамбит Эванса. Королевский гамбит. Ферзевый гамбит.	1		1
	Основы миттельшпиля	5	5	10
80	Самые общие рекомендации о том, как играть в миттельшпили.	1		1
81	Самые общие рекомендации о том, как играть в миттельшпили.		1	1
82	Тактические приёмы. Связка. Двойной удар.	1		1
83	Тактические приёмы. Связка. Двойной удар.		1	1
84	Завлечение, отвлечение, блокировка.	1		1
85	Завлечение, отвлечение, блокировка.		1	1
86	Разрушение королевского прикрытия, освобождение пространства, уничтожение защиты	1		1
87	Разрушение королевского прикрытия, освобождение пространства, уничтожение защиты		1	1
88	Связка, «рентген», перекрытие. Классическое наследие. «Бессмертная»	1		1

	партия. «Вечнозелёная» партия			
89	Связка, «рентген», перекрытие. Классическое наследие. «Бессмертная» партия. «Вечнозелёная» партия		1	1
	Основы эндшпиля	5	7	12
90	Ладья против ладьи. Ферзь против ферзя. Ферзь против ладьи (простые случаи)	1		1
91	Ладья против ладьи. Ферзь против ферзя. Ферзь против ладьи (простые случаи)		1	1
92	Ферзь против слона, ферзь против коня.	1		1
93	Ферзь против слона, ферзь против коня.		1	1
94	Ладья против слона (простые случаи). Ладья против коня (простые случаи)	1		1
95	Ладья против слона (простые случаи). Ладья против коня (простые случаи)		1	1
96	Пешка против короля. Правило «квадрата»	1		1
97	Пешка против короля. Правило «квадрата»		1	1
98	Решение задач. Игровая практика	1		1
99	Решение задач. Игровая практика		1	1
100	Пешка против короля. Белая пешка на 6 и 7 горизонталях. Оппозиция.		1	1
101	Решение задач		1	1
	Правила поведения шахматиста	1		1
102	Этика поведения шахматиста. Игровая практика	1		1
		51		102